CHƯƠNG TRÌNH QUẢN LÝ THỰC ĐƠN CỦA MỘT NHÀ HÀNG

Hàm thêm món vào thực đơn:

void addDish() {

    if (menu\_count >= MAX\_MENU\_ITEMS) {

        printf("Thuc don da day!\n");

        return;

    }

    MenuItem m;

    clearBuffer();

    printf("Nhap ten mon: ");

    fgets(m.dish\_name, sizeof(m.dish\_name), stdin);

    m.dish\_name[strcspn(m.dish\_name, "\n")] = '\0';

    printf("Nhap gia mon: ");

    scanf("%f", &m.price);

    menu[menu\_count++] = m;

    printf("Mon an da duoc them vao thuc don!\n");

}

Hàm hiển thị món ăn:

void displayDish() {

    char dish\_name[30];

    printf("Nhap ten mon: ");

    clearBuffer();

    fgets(dish\_name, sizeof(dish\_name), stdin);

    dish\_name[strcspn(dish\_name, "\n")] = '\0';

    for (int i = 0; i < menu\_count; i++) {

        if (strcmp(menu[i].dish\_name, dish\_name) == 0) {

            printf("\nThong tin mon an:\n");

            printf("Ten mon: %s\n", menu[i].dish\_name);

            printf("Gia thanh: %.0f\n", menu[i].price);

            return;

        }

    }

    printf("Khong tim thay mon an!\n");

}

Hàm hiển thị thực đơn:

void displayAllDishes() {

    printf("\nThuc don:\n");

    printf("-----------------------------------------------------\n");

    printf("Ten mon             | Gia thanh \n");

    printf("--------------------|--------------------------------\n");

    for (int i = 0; i < menu\_count; i++) {

        printf("%-20s|%-10.0f\n", menu[i].dish\_name, menu[i].price);

    }

}

Hàm cập nhật thông tin món ăn:

void editDish() {

    char dish\_name[30];

    printf("Nhap ten mon can cap nhat: ");

    clearBuffer();

    fgets(dish\_name, sizeof(dish\_name), stdin);

    dish\_name[strcspn(dish\_name, "\n")] = '\0';

    for (int i = 0; i < menu\_count; i++) {

        if (strcmp(menu[i].dish\_name, dish\_name) == 0) {

            printf("Cap nhat ten mon an: ");

            fgets(menu[i].dish\_name, sizeof(menu[i].dish\_name), stdin);

            menu[i].dish\_name[strcspn(menu[i].dish\_name, "\n")] = '\0';

            printf("Cap nhat muc gia moi: ");

            scanf("%f", &menu[i].price);

            printf("Cap nhat thong tin thanh cong!\n");

            return;

        }

    }

    printf("Khong tim thay mon an!\n");

}

Hàm xóa món ăn:

void deleteDish() {

    char dish\_name[30];

    printf("Nhap ten mon an can xoa: ");

    clearBuffer();

    fgets(dish\_name, sizeof(dish\_name), stdin);

    dish\_name[strcspn(dish\_name, "\n")] = '\0';

    for (int i = 0; i < menu\_count; i++) {

        if (strcmp(menu[i].dish\_name, dish\_name) == 0) {

            for (int j = i; j < menu\_count - 1; j++) {

                menu[j] = menu[j + 1];

            }

            menu\_count--;

            printf("Da xoa mon an khoi thuc don!\n");

            return;

        }

    }

    printf("Khong tim thay mon an!\n");

}

    }

    printf("Không tìm thấy món ăn!\n");

}

Hàm hiển thị menu cho người dùng lựa chọn chức năng:

    int choice;

    do {

        printf("\nQuan ly thuc don");

        printf("\n1. Them mon an");

        printf("\n2. Tim kiem mon an");

        printf("\n3. Hien thi tat ca mon an");

        printf("\n4. Cap nhat thong tin mon an");

        printf("\n5. Xoa mon an khoi thuc don");

        printf("\n6. Thoat chuong trinh");

        printf("\nNhap so de tiep tuc: ");

        scanf("%d", &choice);

        switch (choice) {

            case 1:

                addDish();

                break;

            case 2:

                displayDish();

                break;

            case 3:

                displayAllDishes();

                break;

            case 4:

                editDish();

                break;

            case 5:

                deleteDish();

                break;

            case 6:

                break;

            default: printf("Lua chon khong hop le, vui long chon lai!\n");

        }

    } while (choice != 6);